

ZADANIE 6D

Treść zadania

Temat: *Przetwarzanie napisów*

Autor: MG

1. Napisz funkcję `znajdzostatni`, która przyjmuje jako argumenty dwa napisy: `s` oraz `x`. Funkcja znajduje indeks, na którym występuje w `s` po raz ostatni (pierwszy od końca) jakiś znak z `x`. Innymi słowy, wszystkie znaki z `x` traktujemy jako zbiór znaków do wyszukania.
Na przykład `znajdzostatni("aacadbdef", "abc") == 5`. W przypadku braku wystąpienia zwróć `-1`.
2. Napisz funkcję `cokaty`, która jako argumenty przyjmuje napis `s` oraz wartość całkowitą dodatnią `k`. Funkcja zwraca napis składający się z `co k`-tego znaku `s` jednocześnie gwarantując, że pierwszy znak z `s` na pewno znajdzie się w wynikowym, dynamicznie alokowanym napisie.
Dla przykładu, `cokaty("123456", 2) == "135"` oraz `cokaty("12345", 3) == "14"`.
3. Dokładnie przetestuj powyższe na różnych przykładach w funkcji `main()`.

Punktacja

Za poszczególne etapy można uzyskać następującą liczbę punktów:

1. Funkcja I - 2 p.
2. Funkcja II - 2 p.
3. Funkcja `main()` - 1 p.

Uwaga:

- Jeśli program się nie kompiluje, ocena jest **zmniejszana o połowę**.
- Jeśli kod programu jest niskiej jakości (nieestetycznie formatowanie, mylące nazwy zmiennych itp.), ocena jest **zmniejszana o 1 p.**