

Napisy – zestaw przygotowawczy

Opracował: Mateusz Dański

Wszystkie funkcje do zaimplementowania powinny być dokładnie przetestowane w funkcji `main()`. Należy pamiętać o zwolnieniu dynamicznie alokowanej pamięci.

1. Napisz funkcję `toUpper()`, która będzie przyjmowała napis. Funkcja zwraca nowy dynamicznie alokowany napis w którym dokona zmiany wszystkich znaków alfabetu łacińskiego z małej litery na wielką.

Przykładowo dla argumentu „#Abcd” otrzymujemy „#ABCD”

2. Napisz funkcję `countNumerics()`, która jako argument przyjmuje napis. Funkcja zwraca ile napis zawiera cyfr.

Przykładowo dla argumentu „a1b2c3” otrzymujemy 3

3. Napisz funkcję `joinUsing()`, która przyjmuje trzy argumenty: pierwszy i drugi to napis, a trzeci to pojedynczy znak. Wynikiem jest napis, który jest połączeniem (w kolejności): napis pierwszy, pojedynczy znak i drugi napis.

Przykładowo dla argumentów „456”, „-”, „2b” otrzymujemy „456-2b”

4. Napisz funkcję `backwards()`, która przyjmuje tylko jeden napis. Wynikiem jest nowy dynamicznie alokowany napis, który jest zapisaniem podanego napisu w argumencie wstak.

Przykładowo dla argumentu „sipan” otrzymujemy „napis”