

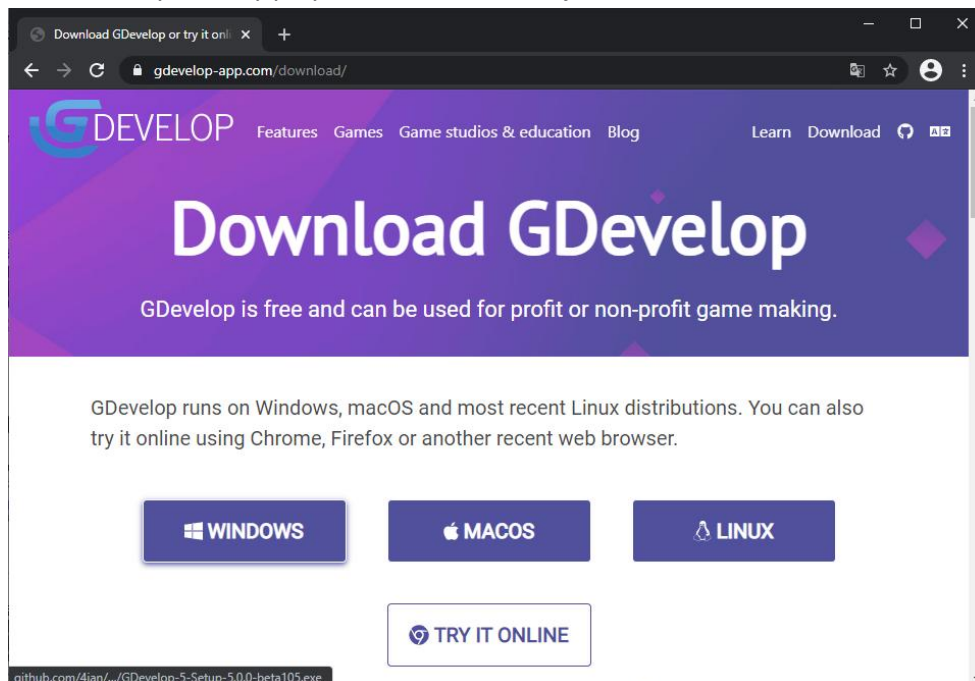
# Instalacja GDevelop 5

## Przygotowanie

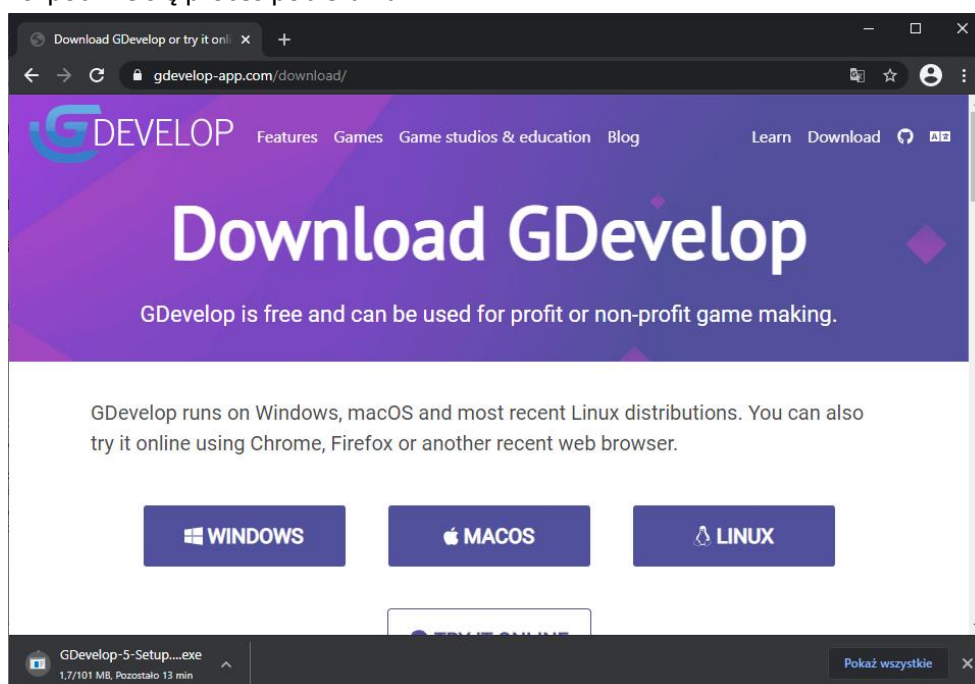
Przedstawione kroki mogą się różnić w przypadku wydania nowej wersji instalatora GDevelop 5.

## Instalacja

1. Wchodzimy na stronę <https://gdevelop-app.com/download/>
2. Na stronie wybieramy przycisk w zależności na jaki s

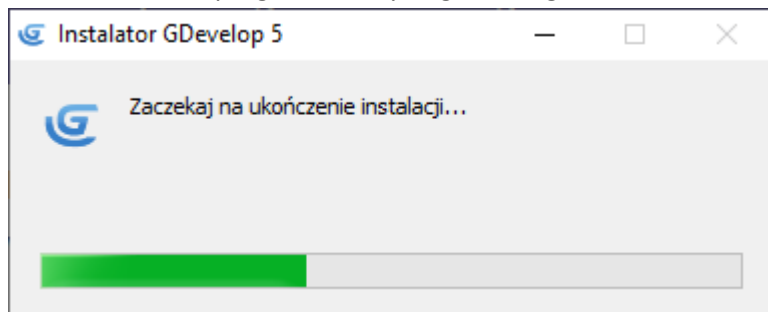


3. Rozpocznie się proces pobierania



4. Po zakończeniu pobierania uruchamiamy plik instalacyjny

5. Po uruchomieniu program nie wymaga żadnego zatwierdzenia

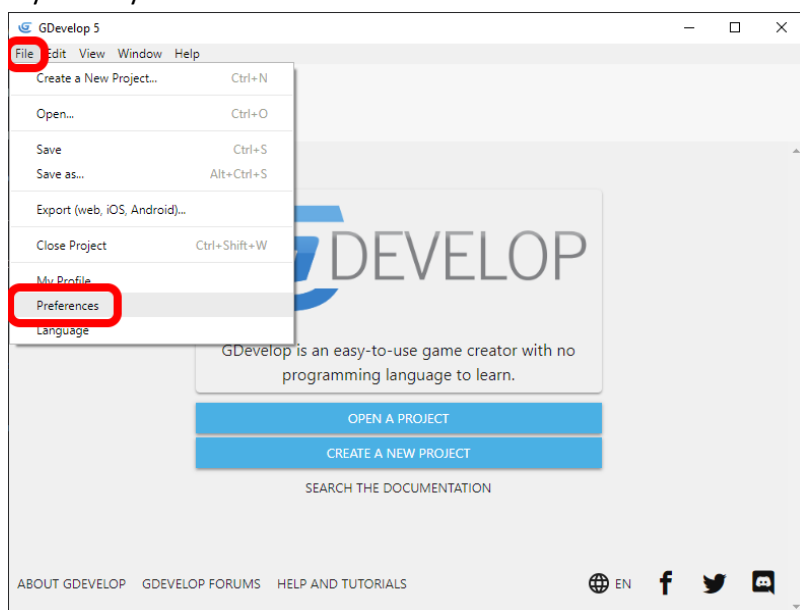


6. Po ukończeniu instalacji uruchamiamy program z Menu Start

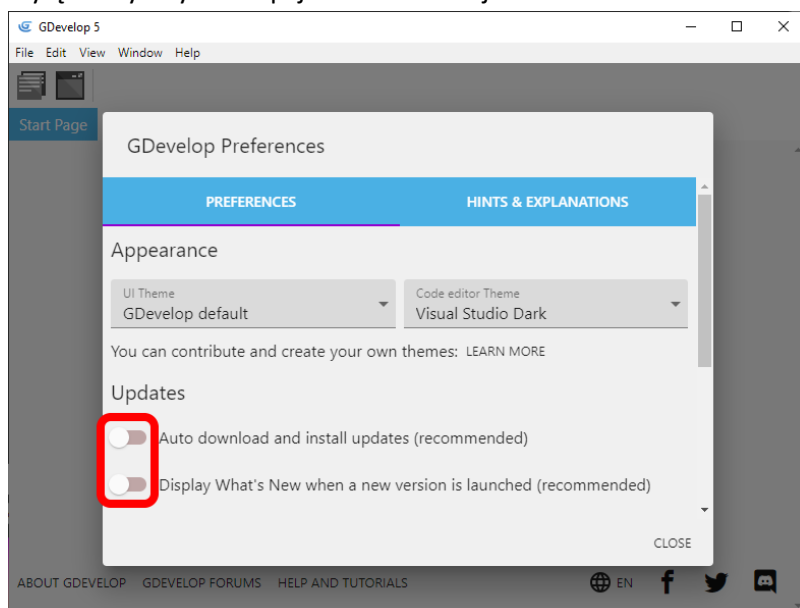
## Wyłączenie aktualizacji

Domyślnie GDevelop aktualizuje się automatycznie po każdym zamknięciu programu. Proponuję to wyłączyć, aby w razie problemów z program można go było zresetować bez dodatkowych opóźnień.

1. Wybieramy: File > Preferences



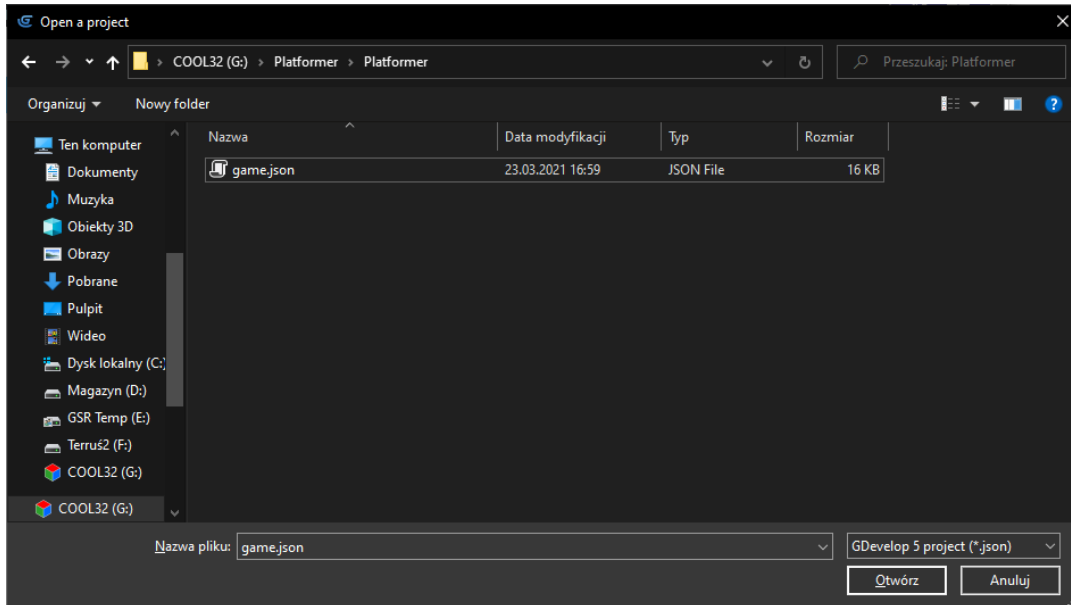
2. Wyłączamy obydwie opcje od aktualizacji



3. Zatwierdzamy przyciskiem CLOSE w prawym, dolnym rogu okna.

## Ładowanie projektu

1. Na ekranie startowym wybieramy „OPEN A PROJECT”
2. W oknie wyboru projektu przechodzimy do folderu projektu i wybieramy **game.json** i klikamy na „Otwórz”



3. Projekt uruchomiony

