

ZADANIE 6C

Treść zadania

Temat: *Przetwarzanie napisów*

Autor: MG

1. Napisz funkcję `znajdzPierwszy()`, która przyjmuje jako argumenty dwa napisy: `s` oraz `x`. Funkcja znajduje indeks, na którym występuje w `s` po raz pierwszy jakiś znak z `x`. Innymi słowy, wszystkie znaki z `x` traktujemy jako zbiór znaków do wyszukania.
Na przykład `znajdzPierwszy("decabcdaa", "abc") == 2`. W przypadku braku wystąpienia zwróć `-1`.
2. Napisz funkcję `cokaty()`, która jako argumenty przyjmuje napis `s` oraz wartość całkowitą dodatnią `k`. Funkcja zwraca napis składający się z `co k`-tego znaku `s` jednocześnie gwarantując, że ostatni znak z `s` na pewno znajdzie się w wynikowym, dynamicznie alokowanym napisie.
Dla przykładu, `cokaty("123456", 2) == "246"` oraz `cokaty("12345", 3) == "25"`.
3. Dokładnie przetestuj powyższe na różnych przykładach w funkcji `main()`.

Punktacja

Za poszczególne etapy można uzyskać następującą liczbę punktów:

1. Funkcja I - 2 p.
2. Funkcja II - 2 p.
3. Funkcja `main()` - 1 p.

Uwaga:

- Jeśli program się nie kompiluje, ocena jest **zmniejszana o połowę**.
- Jeśli kod programu jest niskiej jakości (nieestetycznie formatowanie, mylące nazwy zmiennych itp.), ocena jest **zmniejszana o 1 p.**