

ZADANIE 6A

Treść zadania

Temat: *Przetwarzanie napisów*

Autor: MG

1. Napisz funkcję `podziel()`, która jako argument przyjmuje napis `s` oraz znak `c`. Funkcja zwraca nowy, dynamicznie alokowany podnapis `s`, składający się ze wszystkich znaków występujących przed ostatnim (pierwszym od końca) wystąpieniem `c`. Np. `podziel("ala_ma_kota", '_') == "ala_ma"`. W przypadku braku wystąpienia zwróć napis pusty (sam bajt zerowy).
2. Napisz funkcję `czyUnikalne()`, która jako argument przyjmuje tablicę napisów `t` oraz jej rozmiar. O napisach z `t` zakładamy (tego nie trzeba sprawdzać), że są posortowane niemalejąco względem porządku leksykograficznego. Funkcja zwraca wartość logiczną `true` wtedy i tylko wtedy, gdy wszystkie napisy z `t` są różne (unikalne). Innymi słowy, wystarczy sprawdzić, czy każda sąsiadująca ze sobą para napisów jest różna.
Wskazówka: użyj wbudowanej funkcji `strcmp()`.
Przykład: `czyUnikalne({"ala", "alaaaa", "bala", "zebra"}, 4) == true` ORAZ `czyUnikalne({"ala", "alaaaa", "bala", "bala"}, 4) == false`.
3. Dokładnie przetestuj powyższe na różnych przykładach w funkcji `main()`.

Punktacja

Za poszczególne etapy można uzyskać następującą liczbę punktów:

1. Funkcja I - 2 p.
2. Funkcja II - 2 p.
3. Funkcja `main()` - 1 p.

Uwaga:

- Jeśli program się nie kompiluje, ocena jest **zmniejszana o połowę**.
- Jeśli kod programu jest niskiej jakości (nieestetycznie formatowanie, mylące nazwy zmiennych itp.), ocena jest **zmniejszana o 1 p.**